

LOGO MAKER

model DLX602

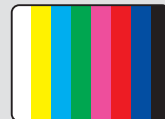
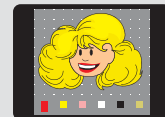
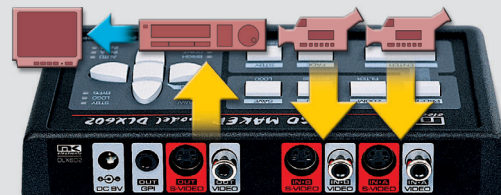
DIGITÁLNÍ VIDEOEDITOR PRO TVORBU A ZOBRAZENÍ GRAFICKÉ KRESBY



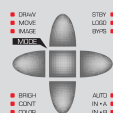
STEREO
4/2001 VYNIKAJÍCÍ



LOGO MAKER umožňuje tvorbu vlastní barevné kresby (loga) a její umístění na libovolné pozici v obrazovém záběru. Způsob sestavení loga je velmi jednoduchý a spočívá ve vyplňování obrazových bodů umístěných na kreslicí ploše zobrazené přímo na TV monitoru. Obrázek můžete podle potřeby kdykoliv překreslit, přebarvit nebo změnit jeho umístění v záběru. Účelně řešené VIDEO a S-VIDEO vstupy umožňují manuální nebo automatické přepínání zdrojů signálu v závislosti na jejich obsazení a přítomnosti obrazové synchronizace. K dalším přednostem patří obrazové korekce, stmívání, bypass, zapnutí/vypnutí zobrazení loga, obnovení obrazové synchronizace, odstranění nežádoucích kódů a programové zablokování vypínače zařízení. Datovým výstupem GPI OUT lze ovládat další připojená zařízení.



Na zadním panelu DLX602 jsou rozmístěny konektory CINCH a DIN-4 určené k připojení VIDEO a S-VIDEO zařízení, konektor JACK 3.5 pro externí řízení a DC konektor napájecího napětí. K vstupům můžete připojit až dva zdroje VIDEO, případně S-VIDEO signálu. V režimu AUTO, který zvolíte tlačítkem SOURCE SELECT, DLX602 automaticky vybere aktuální vstup, který je obsazen aktivním zdrojem videosignálu. V případě, že není žádný ze vstupů obsazen, zařízení generuje obrazec barevných testovacích pruhů tak dlouho, dokud nepřipojíte k jednomu z videovstupů aktivované přispěvkové zařízení. Dalším stiskem tlačítka SOURCE SELECT režim AUTO zrušíte a požadované přispěvkové videozařízení již vybíráte manuálně. Oba vstupy VIDEO a S-VIDEO můžete využít k rozbočení obrazových signálů nebo signálovým konverzí. Datovým výstupem GPI OUT můžete ovládat další připojená zařízení.



Tlačítkem MODE vyberete jeden ze tří základních režimů činnosti zařízení. V módu DRAW vstupujete do grafického editoru a na zobrazené kreslicí ploše můžete začít vytvářet, případně upravovat vlastní barevnou kresbu (logo). V módu MOVE přemístíte kresbu kurzorovými tlačítky na požadovanou pozici v obrazovém záběru. Volbou módu IMAGE můžete v širokém rozsahu nastavovat základní obrazové korekční parametry, tj. obrazový jas (BRIGHTNESS), kontrast (CONTRAST) a barevnou sytost (COLOUR) a tím i eliminovat vizuální nedostatky pořízeného videozáznamu.



Z nabídkové palety obsahující celkem 100 barevných odstínů a sytostí zvolené barvy vyberete tlačítkem PALETTE aktuální barvy pro Vaši kresbu. Z hlediska lepší orientace při kreslení je na kreslicí ploše obrázek 4x zvětšen. Pokud si jej chcete prohlédnout ve skutečné velikosti, pak stačí pouze stisknout tlačítko ZOOM. Tlačítkem GRID volíte různé způsoby zobrazení rastrové sítě bodů na kreslicí ploše. Vytvoření kresbu uložíte do paměti zařízení stiskem tlačítka SAVE. Po uzavření grafiky můžete funkci LOGO zrušit zobrazení kresby, pomocí BYPASS zvolit jednoduchý, korekčně neupravený přenos videosignálu, případně funkci FILTER odstranit rušivé datové nebo kódové signály z přispěvkového videozařízení.



Tlačítkem FADE stmíváte obrazové záběry do tmavého pozadí. Zařízení zapnete tlačítkem STBY. Proti náhodným výpadkům v dodávce el. energie můžete elektronicky zapínací funkci STBY LOCK blokovat. Všechny uživatelsky zadané parametry a funkce včetně vytvořené kresby zůstávají uloženy v paměti DLX602.

ZÁKLADNÍ TECHNICKÉ ÚDAJE

NAPÁJENÍ	=9V/280mA max	ROZLIŠENÍ reálné	720 x 576 bodů
VIDEO	1Vpp/75Ω	ROZLIŠENÍ kresba	121 x 91 bodů
S-VIDEO	Y/C: 1/0,3 Vpp/75Ω	OBRAZOVÉ KOREKCE	jas, kontrast, barva
GPI výstup	TTL (L=0 V, H=+5 V)	BAREVNÁ PALETA	100 barev a odstínů
DIGITAL PROCESSING	4:2:2, PAL CCIR601	ROZMĚRY	24x102x164 mm

Podrobné informace naleznete na www.mk-electronic.cz v kategorii výrobků "video grafika".